**BOMBARDASH AVANCE 1**

**CONTENIDO NUEVO**

Se agrega prototipo de personaje con la capacidad de moverse hacia a la izquierda y hacia la derecha, también puede saltar y se encuentra constante movimiento hacia adelante.

Se agrega plataforma funcional de carácter ilimitado donde el personaje puede moverse, cuenta con 3 carriles pre establecidos en la primera entrega.

Se incorpora interfaz Gráfica bastante básica con los botones de Comenzar juego, Opciones y salir.

**CONTENIDO FALTANTE**

Implementación aleatoria de Enemigos y obstáculos.

Implementación de poderes y puntajes.

Estructuración por niveles.

Menú de Pausa.

Implementación de Colisiones y trigers.

**CONTENIDO BUGEADO, FALTANTE O ERRORES.**

**Al presionar comenzar no se puede utilizar las teclas pero desde la escena si.**

El personaje cae infinitamente si se sale de los márgenes.

No posee la misma reacción al moverse con ASDW que con las flechas direccionales.

La interfaz básica no posee opciones de sonido, instrucciones ni créditos.

**POSIBLES SOLUCIONES.**

Usar trigers en las márgenes para eliminar el personaje si las atraviesa.